



UNIVERSITAS GADJAH MADA

Bulaksumur, Yogyakarta 55281, Telp. +62274 588688, 562011, Faks. +62274 565223
<http://ugm.ac.id>, E-mail: setr@ugm.ac.id

Nomor : 24/UN1/DKIA/PK.02.01/2024

15 Januari 2024

Lampiran : satu berkas

Hal : Informasi Magang bagi Mahasiswa dan Permohonan Bantuan

Yth. Dekan Fakultas/Sekolah Vokasi
Universitas Gadjah Mada

Dengan hormat,

Kami menyampaikan informasi bahwa tahun ini Direktorat Kajian dan Inovasi Akademik (DKIA) menyelenggarakan Magang Tim Kreatif di *Academic Production House* (APH) bagi Mahasiswa Fakultas/Sekolah Vokasi UGM. Program Magang ini dapat menjadi salah satu Bentuk Kegiatan Pembelajaran (BKP) MBKM, kegiatan magang di luar Program Studi di dalam Perguruan Tinggi, setara dengan 10 sks. Detail Capaian Pembelajaran dapat dilihat pada Lampiran.

Untuk itu, kami mohon bantuan Bapak/Ibu Dekan berkenan untuk menyebarluaskan program Magang Tim Kreatif di APH ini kepada mahasiswa. Bagi mahasiswa yang berminat mengikuti program Magang Tim Kreatif di APH dapat mengunjungi laman <http://ugm.id/ProgramMagangDKIA> untuk informasi lebih detail.

Atas perhatian dan bantuan Bapak/Ibu, kami mengucapkan terima kasih.

Direktur
Direktorat Kajian dan Inovasi Akademik,

ditandatangani secara elektronik

Dr.Agr.Sc. Ir. Hatma Suryatmojo, S.Hut., M.Si., IPU, ASEAN Eng.
NIP 197411212002121002

Tembusan:

1. Wakil Rektor Bidang Pendidikan dan Pengajaran
2. Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan, Pengabdian kepada Masyarakat, dan Alumni



KURIKULUM MAGANG TIM KREATIF
ACADEMIC PRODUCTION HOUSE (APH) UGM

1. Teknis Produksi Video (*Technical Production*) (3 sks)

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) Teknis Produksi Video APH

Mahasiswa mampu mengembangkan kompetensi untuk produksi video pembelajaran, meliputi penggunaan kamera, perekaman suara, pemanfaatan *lightning*, pengeditan video, pemanfaatan *software editing* dan *broadcasting online* dan perancangan *storage* video yang efisien.

Rincian Kompetensi	Sub-CPMK	Jumlah Jam
Pelaksanaan Produksi	Mahasiswa mampu mengembangkan ketrampilan sebagai Operator Kamera, Penata Suara, Penata Cahaya	45
Penyunting Video:	Mahasiswa mampu mengembangkan ketrampilan mengoperasikan perangkat lunak Adobe Family	45
Penyiaran	Mampu dan mahir mengoperasikan perangkat lunak Open Broadcaster Software	25
Arsip data multimedia	Memahami penggunaan Network Attached Storage/NAS untuk penyimpanan dan arsip data multimedia	25
	TOTAL	140 jam (atau setara 3 sks)

2. Designer Grafis APH (3 sks)

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) Designer Grafis APH

Mahasiswa mampu mengembangkan kompetensi untuk merancang grafis berbagai produksi visual seperti untuk UGM Channel melalui media sosial, Youtube, newsletter dan lain lain.



Rincian Kompetensi	Sub-CPMK	Jumlah Jam
Desainer Grafis Media Sosial dan Youtube UGM Channel	Mahasiswa mampu mengembangkan ketrampilan desainer grafis media sosial yang menarik dengan Adobe Photoshop, Illustrator, Corel Draw dll	90
Desainer Grafis Presentasi dan Newsletter	Mahasiswa mampu mengembangkan ketrampilan mendesain presentasi dan newsletter PIKA	50
	TOTAL	140 jam (atau setara 3 sks)

3. Pembuatan & Pengembangan Konten Audio Visual APH (3 sks)

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) Pembuatan & Pengembangan Konten Audio Visual APH

Mahasiswa mampu mengembangkan kompetensi untuk mengembangkan konten video pembelajaran, meliputi perencanaan produksi dan alurnya, pelaksanaan riset dan pengembangannya sebelum video direkam, penulisan skrip, perancangan pemanfaatan media sosial dan perencanaan publikasi produk video.

Rincian Kompetensi	Sub-CPMK	Jumlah Jam
Proses Pengembangan Konten	Mahasiswa mampu merencanakan proses pembuatan konten dengan alur produksi konten audio visual.	45
Dukungan Riset Konten	Mahasiswa mampu mengembangkan ketrampilan untuk melakukan riset konten untuk dijadikan sebuah tema besar	20



Penulisan Naskah Konten	Mahasiswa mampu menulis naskah dan mengembangkan storyline serta storyboard sebuah produksi konten audio visual	45
Aktivasi Konten	Mahasiswa mampu mengembangkan ketrampilan untuk aktivasi konten audio visual di media sosial	15
Publikasi Konten	Mahasiswa mampu mengembangkan ketrampilan untuk perencanaan dan penjadwalan publikasi konten yang baik	15
	TOTAL	140 jam (atau setara 3 sks)

4. Asisten Produksi APH (1 sks)

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) Asisten Produksi APH

Mahasiswa mampu mengembangkan kompetensi menjadi asisten produksi, yang meliputi persiapan administrasi untuk produksi video pembelajaran.

Rincian Kompetensi	Sub-CPMK	Jumlah Jam
<i>Talent Release</i>	Mahasiswa mampu mengembangkan ketrampilan pembuatan rilis untuk narasumber atau bintang tamu	15
Arsip Konten Produksi	Mahasiswa mampu mengembangkan ketrampilan untuk pembuatan serta arsip segala konten produksi	15
Administrasi Produksi	Mahasiswa mampu mendokumentasikan administrasi dokumen produksi dan keuangan	15
	TOTAL	45 jam (atau setara 1 sks)



KOMPETENSI MAGANG TIM KREATIF

1	KOMPETENSI PROFESIONAL
1.1	Pemahaman Tugas
1.2	Kecekatan Bekerja
1.3	Kreatifitas Bekerja
1.4	Pengambilan Keputusan

2	KOMPETENSI PERSONAL
2.1	Kejujuran
2.2	Kedewasaan Berpikir
2.3	Tanggung Jawab
2.4	Kemandirian
2.5	Disiplin
2.6	Antusiasme

3	KOMPETENSI SOSIAL
3.1	Komunikasi
3.2	Kerjasama
3.3	Empati

